

Александр Копцевич

Front-end разработчик.

Готов рассмотреть ваши предложения.

ОБО МНЕ

Здравствуйте, я frontend-разработчик с **опытом более 2х лет** в создании SPA-приложений с использованием таких технологий, как **React, Redux, TypeScript**. В настоящее время я совершенствую свои навыки в этой области и расширяю их новыми технологиями. Например, я планирую изучить Vue и React Native, а также провожу свободное время на Codewars, читая техническую литературу.

ОПЫТ / FRONT-END РАЗРАБОТЧИК МАЙ 2021 - Н.В.

ТЕХНОЛОГИИ:

React, Redux Toolkit, TypeScript, Material UI, React Hook Form, Axios (REST-API), React-router-dom, Html, CSS, Git

РАБОЧИЕ ЗАДАЧИ:

- Архитектурные решения для проекта (UI, BLL, DAL).
- Командная разработка с использованием Git.
- Разработка кастомных хуков и React компонент.
- Загрузка файлов с клиента.
- Работа с сервером с использованием Ajax. (CRUD - операции, работа с REST-API).
- Обработка и валидация форм ввода.
- Повышение производительности и оптимизация приложения (useCallback, useMemo, React.memo).
- Покрытие проекта тестами (Jest).
- Пагинация, поиск, фильтрация, сортировка.
- Авторизационный flow (Регистрация, логинизация, восстановление пароля).
- Рефакторинг, контроль дублирования кода и фикс багов.
- Написание утилитных универсальных функций.

ПРОЕКТЫ:

- **Planner**
Ознакомиться с кодом проекта, можно в моем [репозитории](#). 
- **Samurai Community**
Ознакомиться с кодом проекта, можно в моем [репозитории](#) 
- **FrontEnd Mastery Hub**
Ознакомиться с кодом проекта, можно в моем [репозитории](#) 
- **VOKNE.by**

ОБРАЗОВАНИЕ

**Брестский Государственный
Политехнический Университет** 2011 - 2015
ИДУиФ. Инженер-строитель.

**Брестский Государственный
Политехнический Колледж** 2006 - 2010
ПГС. Техник-строитель.

IT- INCUBATOR

Front-end разработчик (React/Redux, JS/TS).

BelHard ACADEMY

Front-end разработчик (HTML / CSS / JS).



Беларусь, Брест

 (+48) 536071925

 carcer2007@gmail.com

 kaptsevich.pro



Codewars

НАВЫКИ

- REACT
- REDUX (Toolkit)
- TYPESCRIPT
- JAVASCRIPT
- GIT
- HTML & CSS
- MATERIAL UI
- REST API
- TESTING